# 1、状态码

* 状态码

| **字段** | **说明** |
| --- | --- |
| -1 | 未知错误 |
| 0 | 请求失败 |
| 1 | 请求成功 |
| 2 | 游戏不存在 |
| 3 | 渠道不存在 |
| 4 | 渠道商不存在 |
| 5 | 渠道认证失败 |
| 6 | 用户不存在 |
| 8 | 认证失败 |
| 9 | token 错误 |
| 10 | 金额错误 |
| 11 | 订单错误 |
| 12 | 签名错误 |
| 13 | 充值未开放 |
| 14 | 渠道游戏不存在 |
| 15 | 生成订单号失败 |
| 16 | 子渠道不存在 |

# 2、游戏研发

## 2.1、登录认证

**简要描述：**

* 登录认证接口

**请求URL：**

* http://eagle.hoho666.com/user/verifyAccount

**请求方式：**

* GET

**参数：**

| **参数名** | **必选** | **类型** | **说明** |
| --- | --- | --- | --- |
| userID | 是 | string | 用户 id |
| token | 是 | string | 访问 token |
| sign | 是 | string | 签名，md5("userID="+userID+"token="+token+appSecret) |

**签名规则**

|  |
| --- |
| userID=[userID]token=[token][appSecret] |

**返回示例**

|  |
| --- |
| {  "state" : "1",  "data" : {  "userID" : "50571",  "username" : "1504514399598.zy",  "channelID" : "10"  }  } |

**返回参数说明**

| **参数名** | **类型** | **说明** |
| --- | --- | --- |
| state | int | 状态码 |
| data | object | 无 |
| └ userID | int | 用户ID |
| └ username | int | 用户名 |
| └ channelID | int | 渠道号 |

## 2.2、充值下单

**简要描述：**

* 充值下单接口

**请求URL：**

* http://eagle.hoho666.com/pay/getOrderID

**请求方式：**

* GET

**参数：**

| **参数名** | **必选** | **类型** | **说明** |
| --- | --- | --- | --- |
| userID | 是 | string | 用户ID |
| money | 是 | interge | 当前充值金额，单位分 |
| productID | 是 | string | 商品 id |
| productName | 是 | string | 商品名称 |
| productDesc | 是 | string | 商品描述 |
| roleID | 是 | string | 游戏内角色ID |
| roleName | 是 | string | 游戏内角色名称 |
| roleLevel | 是 | integer | 角色等级 |
| serverID | 是 | integer | 玩家所在的服务器ID |
| serverName | 是 | string | 玩家所在的服务器名称 |
| extension | 是 | string | 自定义字段 |
| notifyUrl | 否 | string | 支付回调地址，如果存在则加入签名规则 |
| sign | 是 | string | 签名，md5 |

**签名规则**

**urlencode后再md5**

|  |
| --- |
| userID=[userID]&productID=[productID]&productName=[productName]&productDesc=[productDesc]&money=[money]&roleID=[roleID]&roleName=[roleName]&roleLevel=[roleLevel]&serverID=[serverID]&serverName=[serverName]&extension=[][appKey] |

**返回示例**

|  |
| --- |
| {  "state" : "1",  "data" : {  "orderID" : "1327714913937784800",  "extension" : ""  }  } |

**返回参数说明**

| **参数名** | **类型** | **说明** |
| --- | --- | --- |
| state | string | 状态码 |
| data | object | 无 |
| └ orderID | string | 订单号 |
| └ extension | string | 扩展信息，原样返回给客户端 |

## 2.3、充值回调

**简要描述：**

* 充值回调接口

**请求URL：**

* http://游戏充值回调接口

**请求方式：**

* POST

**参数：**

| **参数名** | **必选** | **类型** | **说明** |
| --- | --- | --- | --- |
| userID | 是 | string | 用户 id |
| orderID | 是 | integer | 订单号 |
| channelID | 是 | integer | 渠道号 |
| gameID | 是 | integer | 游戏 id |
| serverID | 是 | integer | 游戏服 id |
| roleID | 是 | integer | 角色 id |
| productID | 是 | integer | 商品ID |
| money | 是 | integer | 充值金额，单位分 |
| currency | 是 | string | 货币类型，默认RMB |
| extension | 是 | string | 自定义参数 |
| sign | 是 | string | 签名，md5 |

**签名规则**

|  |
| --- |
| channelID=[channelID]&currency=[currency]&extension=[extension]&gameID=[gameID]&money=[money]&orderID=[orderID]&productID=[productID]&serverID=[serverID]&userID=[userID]&[appSecret] |

**返回值**

直接返回字符串

| **返回值** | **说明** |
| --- | --- |
| SUCCESS | 成功 |
| FAIL | 失败 |